

Description des commandes OSD-Modul

Les commandes commencent par un # suivi d'une lettre suivies éventuellement de paramètres. Elles doivent être constituées de caractères jointifs, sans espaces. Il n'y a pas de vérification des paramètres entrés.

Entrée	Fonction
#a xy	Attribut des caractères marqués par un astérisque *, par défaut : 10 Affichage inversé x = 0 hors service, x = 1 en service Clignotement y = 0 hors service, y = 1 en service
#b x	Couleur de fond uniquement en Mode 4 *, par défaut : 4 x = 0 bleu vert, 1 vert olive, 2 rouge, 3 bleu foncé, 4 bleu, 5 vert, 6 marron, 7 lilas, 8 hors service
#c	Efface l'écran et retour du curseur en haut gauche
#d xx	Entrée directe des caractères en valeur hexadécimale xx = 00 à FF, consulter la fiche technique du chip OSD LC74782M
#e x	Affichage au démarrage des données de l'EEPROM *, par défaut : 1 x = 0 hors service, x = 1 affichage
#f x	Drapeau de marquage des caractères *, par défaut : 0 x = 1 début marquage, x = 0 pas ou fin de marquage
#g xxyy	Va à ligne xx, colonne yy xx = 0 à 11 ligne 0 à 11 yy = 0 à 23 colonne 0 à 23 Remarque : lors de l'exécution de cette commande le retour chariot peut être mal interprété
#i	Affichage de la version du logiciel
#l	Affichage du contenu EEPROM, par défaut : OSD-MODUL by DL1IE Vx.x
#m x	Mode *, par défaut : 0 x = 0 incrustation en blanc avec pourtour, reconnaissance automatique du signal vidéo x = 1 incrustation en blanc, reconnaissance automatique du signal vidéo x = 2 incrustation en noir, reconnaissance automatique du signal vidéo x = 3 incrustation hors service x = 4 génération autonome du signal vidéo, fond coloré
#p xxyy	Positionnement de la fenêtre d'affichage à l'écran, varie suivant la taille des caractères, par défaut : 1631 xx = 0 à 63 position verticale yy = 0 à 63 position horizontale
#r	Reset du système et utilisation des valeurs par défaut
#s x	Taille d'écriture, par défaut : 0 x = 0 taille normale x = 1 1 ^{ère} ligne en taille double x = 2 1 ^{ère} ligne en taille triple
#w data Esc, @	Écriture de données dans l'EEPROM jusqu'à l'envoi soit du caractère échappement (Escape) ou @. data = caractère et commande, maximum 112 Remarque : Toutes les données par défaut seront écrasées. Le curseur sera automatiquement actif. L'effacement des caractères par la touche espace-retour(Backspace) est impossible. La commande #r ne doit pas être insérée(crash du programme).
Entrée	Une ligne supplémentaire
(Backspace)	Efface un caractère à gauche du curseur
0 à 9, A à Z, a à z	Chiffres et lettres de l'alphabet NB : pas de caractères accentués
Ä, Ö, Ü	Tréma, (<i>typographie germanique « umlaut »</i>)
" ;,.,+- =* <> _() [] ~&%	Caractères spéciaux
!	Bascule curseur actif, ou inactif

Les réglages ci-dessous, suivis d'un astérisque * seront mémorisés après leur modification et seront à nouveau modifiables lors d'un redémarrage.